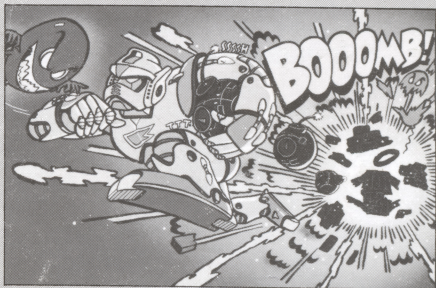


任天堂 ファミリー コンピュータ™・シリーズ

BOMBER MAN ボンバーマン



HFC-BM

取扱説明書



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

ファミリー コンピュータ は任天堂の商標です。

このたびは、ハドソンのファミリーコンピュータ・シリーズ“ボンバーマン(HF C-BM)”をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

1 ゲームストーリー

キミはあのロードランナーのランナーくんの過去を知っているかい？ じつはランナーくんも、むかしはロボットだったのだ。まだロボットだったランナーくんは、ボンバーマンとよばれ、爆弾を作る仕事をしていた。もちろんほかのロボットたちと同じように、悪の手先として地下迷宮のなかで働かされていたのだ。そんな毎日がいやでいやでたまらなかつたボンバーマンは、ある日こんなうわさを耳にした。“地下迷宮を抜けだして地上に出れば、人間になれるらしい。”ボンバーマンはすぐに決心した。なんとか地上に出て、人間になろう。でも、そう簡単に地上に出られるわけがないのだ。裏切り者のボンバーマンをつかまえるために、たくさん敵が追いかけてくる。ボンバーマンの武器は、自分で作った爆弾だけ。はたして地上に出ることができるのだろうか。そして、本当に人間になることができるのか……。



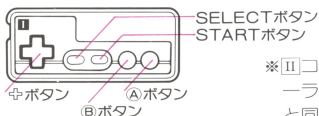
▲ボンバーマン

目次

- | | |
|---------------------|------|
| 1. ゲームストーリー…………… | P. 1 |
| 2. コントローラーの使い方…………… | P. 2 |
| 3. 遊び方…………… | P. 4 |
| 4. コンティニュープレイ…………… | P. 8 |

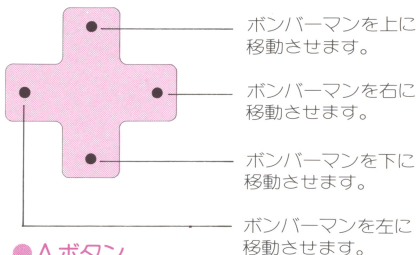
2 コントローラーの使い方

● I コントローラー



※IIコントローラーもIと同様に使用できます。

● +ボタン



● Aボタン

爆弾をセットします。

● Bボタン

ボンバーマンが、あるパワーアップパネルを取ると、効果を発揮します。どのように使うかはあなた自身で考えてみてください。

※プログラム上、テレビによって、文字の一部が欠ける場合があります。

●SELECTボタン

タイトル画面が出ているときに、START、CONTINUEのどちらかを選びます。

●START：新しくゲームをはじめるときに選びます。

●CONTINUE：以前にプレイしたゲームのつづきをしたいときに選びます。コンティニュープレイの方法については、8ページをご覧ください。

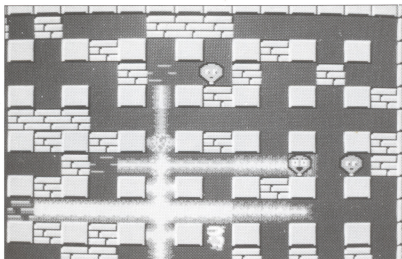


●STARTボタン

STARTを選んでこのボタンを押すと、ゲームが始まります。

《ポーズ機能》ゲーム中にこのボタンを押すとゲームが一時的にストップします。もう一度押すとまえの状態からゲームが続けられます。

3 遊び方



ボンバーマンの目的は地上に出ることだ。といっても、最初のステージはとても深いところにあるので、出口をさがしてどんどんつぎのステージに進んでいかなければならない。もちろん迷路のなかにはたくさんの敵がいるので、こいつらを全部やっつけないと、つぎのステージには進めないぞ。いろいろなところに爆弾をセットして、つぎつぎに敵をやっつけていこう。ただし敵に触れたり爆弾の火に当たるとアウト。タイムがなくなってもアウトなので、気をつけよう。出口はレンガのなかに隠れているので、爆弾の火でレンガを溶かしていけば、なかから出てくるぞ。また、レンガのなかにはパワーアップパネルも隠されているので、これを集めてどんどんパワーアップしていこう。

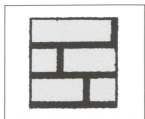
〈爆弾〉

ゲームがはじまったときの爆弾は、1コしかセットできないし、火力も弱い。でも、パワーアップパネルを取ると、どんどん使いやすくなるぞ。



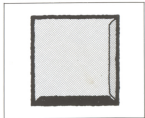
〈レンガ〉

爆弾の火に当たると溶けてしまう。このなかには出口やパワーアップパネルが隠されているので、いろいろなところを溶かしてみよう。



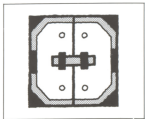
〈コンクリート〉

爆弾の火に当たっても、ビクともしない。この陰に隠れば、自分の身を火から守ることができる。



〈出口〉

レンガのなかから出てくる。敵をすべてやっつけて、この上に立つと、つぎのステージに進むことができる。ただしここを爆破すると大変だ!!



〈パワーアップパネル〉

ときどきレンガのなかから出てくるパネル。いろいろな種類があって、それぞれ効果がちがう。たとえば右のイラストのパネルには爆弾の絵が書

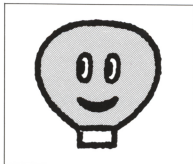


いてあるね。これを取ると、一度にセットできる爆弾の数が1コふえるのだ。このようにパネルの絵に、その効果が示されているので、新しいパネルが出てきたら、どんな効果があるのかを自分で考えてみよう。

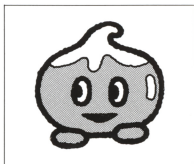
パネルをたくさん集めてパワーアップしておかないと、クリアできなくなるステージもあるので、パネルが出たらかならず取っておこう。

● 敵のキャラクター

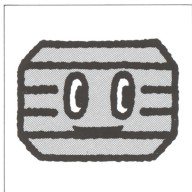
敵のキャラクターは全部で8種類。それぞれ動きに特徴があるので、いろいろ研究して、おぼえておくと便利だ。1発の爆弾でたくさんの敵をやっつけると、どんどん得点が高くなるぞ。



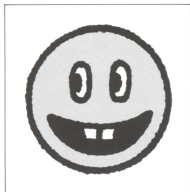
バロム (100点)



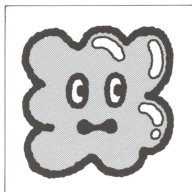
オニール (200点)



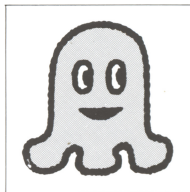
ダル (400点)



ミンボー (800点)



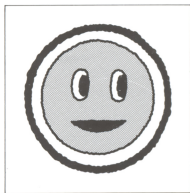
コンドリア (1000点)



オバピー (2000点)



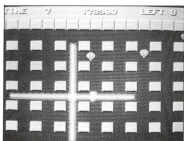
パース (4000点)



ポンタン (8000点)

●ボーナス

5ステージごとにボーナスステージがあるぞ。このステージでは、時間内にできるだけたくさんの敵をやっつけることが目的だ。ボンバーマンは爆弾の火に当たってもだいじょうぶなので、どんどん爆弾をしかけてやっつけよう。



4 コンティニュープレイ

一度ゲームオーバーになっても、まえとまったく同じ条件でゲームを続けられる機能だ。方法がちょっと複雑だが、シークレットコードをおぼえておけば、いつでも好きなときにゲームを続けることができるぞ。

●シークレットコード

ゲームが終わると、写真のようにA～Pまでのアルファベットを20字組み合わせたシークレットコードが表示される。このシークレットコードさえ



おぼえておけば、コンピュータがキミのプレイを完全に再現してくれるのだ。1字も間違えないように、しっかりとメモしておこう。

●シークレットコードの入力方法

さて、メモしておいたシークレットコードを使って、ゲームのつづきを試みよう。まず、タイトル画面が出ているときにCONTINUEを選ぶ。そ



してSTARTボタンを押すと、写真のようにシークレットコードを入れる画面が出てくる。✧ボタンで文字を選び、Aボタンでつぎつぎに入れていこう。✧ボタンの右を押すとアルファベット順に、上下左を押すとその逆の順番で文字が出てくるぞ。こうして、最後まで正しく文字を入れることができれば、まえと同じゲームを再現してくれるのだ。ただし、1字でも間違えると、もう1度やりなおさなければならないので、ゆっくりと慎重に入れていこう。

※爆弾の影響でブロックが変色したり、ときどき画面が見えにくくなることがありますが、ゲーム進行上の影響はありません。

※この取扱説明書にでていないウラワザや隠れキャラクターもたくさんありますが、この件に関するご質問には、いっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

HUDSON GROUP **HUDSON SOFT®**

●ハドソン札幌 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号
ハドソンビル ☎011-841-4622 ●ハドソン東北 〒980 宮城県
仙台市宮町1丁目4番28号 ☎0222-23-3801 ●ハドソン金沢
〒920 石川県金沢市本町2丁目1番28号 ☎0762-23-1263
●ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市ヶ谷田町3丁目1番1号
ハドソンビル ☎03-260-4622 ●ハドソン名古屋 〒460
名古屋市中区栄4丁目2番10号 小浅ビル6階 ☎052-261-3169
●ハドソン大阪 〒556 大阪府大阪市浪速区下寺2丁目3番2号
☎06-644-4571 ●ハドソン福岡 〒812 福岡市博多区博多駅
東2-4-30 いわきビル内 ☎092-474-9065 ●ハドソン沖縄 〒
901-21 沖縄県浦添市大平8-10 ☎0988-79-3361